

Divers symboles mathématiques - A

Rangée: 27C0–27EF

Ce fichier comprend un extrait des tableaux de caractères du standard Unicode 3.2, de ses annotations traduites et des noms de caractère normatifs de l'ISO/CEI 10646 (F).

Avertissement

L'apparence des glyphes de référence n'est pas normative. Des variations considérables peuvent exister d'une police à l'autre.

Pour une compréhension complète de l'utilisation des caractères illustrés dans ce fichier partiel, veuillez consulter les sections appropriées de The Unicode Standard 3.0 (ISBN-0-201-61633-5), les annexes 28 et 29 du standard Unicode, les autres rapports techniques Unicode ainsi que la base de données Unicode disponibles sur Internet.

Voir <http://www.unicode.org/ucd> et <http://www.unicode.org/reports>.

Une compréhension approfondie de ces documents complémentaires est nécessaire à toute mise en œuvre d'Unicode réussie.

Polices

Les polices utilisées dans ces tableaux ont été fournies au consortium Unicode par plusieurs concepteurs de polices dont elles demeurent la propriété.

Voir la liste à <http://www.unicode.org/uni2book/u2fonts.html>.

Noms des caractères

Les noms de caractères utilisés sont les noms officiels français publiés dans l'ISO/CEI 10646-1:2000 (F), l'ISO/CEI 10646-1:2000/Amd.1:2001 (F) et l'ISO/CEI 10646-2:2002 (F).

Modalités d'utilisation

L'objectif de ces tableaux est de servir de référence en ligne pratique aux caractères inclus dans la version 3.2 du standard Unicode. La prise en charge correcte d'Unicode nécessite bien plus que le simple affichage des glyphes correspondant aux caractères, elle implique la consultation du standard Unicode et des rapports techniques Unicode.





























Les polices et leurs données connexes utilisées dans la production de ces tableaux de caractères NE peuvent NI être extraites NI être utilisées d'aucune autre façon dans un produit commercial sans l'autorisation explicite des propriétaires de ces polices.

Ces tableaux de caractères peuvent être utilisés sans contrainte pour des usages personnels ou professionnels internes. Ils ne peuvent en aucun cas être incorporés à un produit ou une publication ni être distribués d'aucune autre façon sans l'autorisation écrite préalable du consortium Unicode.

Il se peut que l'information contenue dans ce fichier soit mise à jour périodiquement. Le consortium Unicode n'est responsable ni des erreurs ni des omissions qui auraient pu se glisser dans ce fichier ou dans le standard Unicode. Veuillez consulter le site Internet du consortium Unicode pour tout renseignement sur les caractères ajoutés à Unicode depuis la publication de la version 3.2, ainsi que sur les caractères qui pourraient être incorporés dans les prochaines versions.

Voir <http://www.unicode.org/pending/pending.html> et <http://www.unicode.org/alloc/Pipeline.html>.

© 1991-2003, Unicode inc. Tous droits réservés.

	27C	27D	27E
0		 27D0	 27E0
1		 27D1	 27E1
2		 27D2	 27E2
3		 27D3	 27E3
4		 27D4	 27E4
5		 27D5	 27E5
6		 27D6	 27E6
7		 27D7	 27E7
8		 27D8	 27E8
9		 27D9	 27E9
A		 27DA	 27EA
B		 27DB	 27EB
C		 27DC	
D		 27DD	
E		 27DE	
F		 27DF	

Divers symboles

27D0 \diamond LOSANGE BLANC À POINT CENTRÉ

Opérateurs

27D1 \wedge ET POINTÉ

- 2227 \wedge et logique
- 2A40 \cap intersection pointée

27D2 ψ APPARTIENT À OUVERT VERS LE HAUT

- 2AD9 \ni appartient à ouvert vers le bas

27D3 \lrcorner COIN INFÉRIEUR DROIT POINTÉ

- = retrait
- 230B \lrcorner plancher à droite

27D4 \ulcorner COIN SUPÉRIEUR GAUCHE POINTÉ

- = refoulement
- 2308 \ulcorner plafond à gauche

Opérateurs de la théorie des bases de données

27D5 \bowtie JOINTURE EXTERNE GAUCHE

27D6 \bowtie JOINTURE EXTERNE DROITE

27D7 \bowtie JOINTURE EXTERNE COMPLÈTE

- 2A1D \bowtie jointure

Taquets et tourniquets

27D8 \perp GRAND TAQUET VERS LE HAUT

- 22A5 \perp taquet vers le haut

27D9 \top GRAND TAQUET VERS LE BAS

- 22A4 \top taquet vers le bas

27DA \rightleftharpoons DOUBLE TOURNIQUET BILATÉRAL

- 22A8 \rightleftharpoons vrai
- 2AE4 \rightleftharpoons double tourniquet gauche à barre verticale

27DB \rightleftharpoons TOURNIQUET BILATÉRAL

- = taquets vers la droite et la gauche
- 22A2 \rightleftharpoons taquet droit

27DC \multimap MULTIJECTION GAUCHE

- = multimap gauche
- 22B8 \multimap multijection

27DD \dashv LONG TAQUET DROIT

- 22A2 \dashv taquet droit

27DE \dashv LONG TAQUET GAUCHE

- 22A3 \dashv taquet gauche

27DF \imath TAQUET VERS LE HAUT SURMONTÉ D'UN CERCLE

- = élément radial
- 2AF1 \imath taquet vers le bas surmontant un cercle

Opérateurs de logique modale

27E0 \diamond LOSANGE COUPÉ

- désigne une forme de possibilité en logique modale
- 25CA \diamond losange

27E1 \diamond LOSANGE CONCAVE BLANC

- = jamais (opérateur modal)

27E2 \diamond LOSANGE CONCAVE BLANC AVEC TRAIT À GAUCHE

- = ne fut jamais (opérateur modal)

27E3 \diamond LOSANGE CONCAVE BLANC AVEC TRAIT À DROITE

- = ne sera jamais (opérateur modal)

27E4 \square CARRÉ BLANC AVEC TRAIT À GAUCHE

- = fut toujours (opérateur modal)

- 25A1 \square carré blanc

27E5 \square CARRÉ BLANC AVEC TRAIT À DROITE

- = sera à jamais (opérateur modal)

Parenthèses mathématiques

27E6 $[$ CROCHET MATHÉMATIQUE BLANC GAUCHE

- = crochet de sac gauche en notation z
- 301A $[$ crochet blanc gauche

27E7 $]$ CROCHET MATHÉMATIQUE BLANC DROIT

- = crochet de sac droit en notation z
- 301B $]$ crochet blanc droit

27E8 \langle CHEVRON MATHÉMATIQUE GAUCHE

- = bra
- = crochet de séquence gauche en notation z
- 2329 \langle chevron vers la gauche

- 3008 \langle chevron gauche

27E9 \rangle CHEVRON MATHÉMATIQUE DROIT

- = ket
- = crochet de séquence droit en notation z

- 232A \rangle chevron vers la droite

- 3009 \rangle chevron droit

27EA $\langle\langle$ DOUBLE CHEVRON MATHÉMATIQUE GAUCHE

- = chevron gauche en notation z
- 300A $\langle\langle$ double chevron gauche

27EB $\rangle\rangle$ DOUBLE CHEVRON MATHÉMATIQUE DROIT

- = chevron droit en notation z

- 300B $\rangle\rangle$ double chevron droit