

Supplément A de flèches

Intervalle : 27F0–27FF

Le standard Unicode, version 4.0

Ce fichier comprend un extrait des tableaux de caractères et de la liste des noms de caractère du *Standard Unicode, version 4.0*.

Ce fichier ne sera pas mis à jour pour des corrections ou lorsque des caractères seront ajoutés au standard Unicode.

La liste complète des tableaux de caractères les plus récents se trouve en <http://www.unicode.org/charts/>.

Avertissement

Ces tableaux servent de référence en ligne pratique aux caractères inclus dans la version 4.0 du standard Unicode, mais ne fournissent pas toute l'information requise pour la prise en charge des écritures selon le standard Unicode.

Pour une compréhension complète de l'utilisation des caractères illustrés dans ce fichier partiel, veuillez consulter les sections appropriées de *The Unicode Standard 4.0* (ISBN-0-321-18578-1), les annexes 9, 11, 14, 15, 24 et 29 du standard Unicode, les autres rapports techniques Unicode ainsi que la base de données Unicode disponibles sur Internet.

Voir <http://www.unicode.org/ucd/> et <http://www.unicode.org/reports/>.

Une compréhension approfondie de ces documents complémentaires est nécessaire à toute mise en œuvre d'Unicode réussie.

Polices

L'apparence des glyphes indicatifs dans les tableaux n'est pas normative. Des variations considérables peuvent exister d'une police à l'autre.

Les polices utilisées dans ces tableaux ont été fournies au consortium Unicode par plusieurs concepteurs de polices dont elles demeurent la propriété.

Voir la liste à <http://www.unicode.org/charts/fonts.html>.

Noms des caractères

Les noms de caractères utilisés sont les noms officiels français publiés dans l'ISO/CEI 10646:2003 (F).

















Modalités d'utilisation

Ces tableaux de caractères peuvent être utilisés sans contrainte pour des usages personnels ou professionnels internes. Ils ne peuvent en aucun cas être incorporés à un produit ou une publication ni être distribués d'aucune autre façon sans l'autorisation écrite préalable du consortium Unicode. Vous êtes toutefois invités à y faire pointer des hyperliens.

Les polices et leurs données connexes utilisées dans la production de ces tableaux de caractères NE peuvent NI être extraites NI être utilisées d'aucune autre façon dans un produit commercial sans l'autorisation explicite des propriétaires de ces polices.

Le consortium Unicode n'est responsable ni des erreurs ni des omissions qui auraient pu se glisser dans ce fichier ou dans le standard Unicode. Veuillez consulter le site Internet du consortium Unicode pour tout renseignement sur les caractères ajoutés à Unicode depuis la publication de la version 4.0, ainsi que sur les caractères qui pourraient être incorporés dans les prochaines versions.

Voir <http://www.unicode.org/pending/pending.html> et <http://www.unicode.org/alloc/Pipeline.html>.

| | 27F |
|---|---|
| 0 |  27F0 |
| 1 |  27F1 |
| 2 |  27F2 |
| 3 |  27F3 |
| 4 |  27F4 |
| 5 |  27F5 |
| 6 |  27F6 |
| 7 |  27F7 |
| 8 |  27F8 |
| 9 |  27F9 |
| A |  27FA |
| B |  27FB |
| C |  27FC |
| D |  27FD |
| E |  27FE |
| F |  27FF |

Flèches

- 27F0 \blacktriangleright QUADRUPLE FLÈCHE VERS LE HAUT
→ 290A \blacktriangleright triple flèche vers le haut
- 27F1 \blacktriangleleft QUADRUPLE FLÈCHE VERS LE BAS
→ 290B \blacktriangleleft triple flèche vers le bas
- 27F2 \circlearrowleft FLÈCHE SENS ANTIHORAIRE
ENTROUVERTE
→ 21BA \circlearrowleft flèche en sens positif à cercle ouvert
→ 2940 \circlearrowleft cercle fléché sens antihoraire
- 27F3 \circlearrowright FLÈCHE SENS HORAIRE
ENTROUVERTE
→ 21BB \circlearrowright flèche en sens négatif à cercle ouvert
→ 2941 \circlearrowright cercle fléché sens horaire
- 27F4 \rightleftarrows FLÈCHE VERS LA DROITE À SIGNE PLUS CERCLÉ

- 27FF \rightsquigarrow LONGUE FLÈCHE VERS LA DROITE
EN TIRE-BOUCHON
= longue flèche droite dentée
→ 21DD \rightsquigarrow flèche vers la droite en tire-bouchon

Longues flèches

Ces longues flèches sont utilisées pour symboliser une application, les petites flèches pour les limites. Elles sont également nécessaires pour MathML afin d'assurer une correspondance complète avec les jeux de l'ASMA.

- 27F5 \leftarrow LONGUE FLÈCHE VERS LA GAUCHE
→ 2190 \leftarrow flèche vers la gauche
- 27F6 \rightarrow LONGUE FLÈCHE VERS LA DROITE
→ 2192 \rightarrow flèche vers la droite
- 27F7 \leftrightarrow LONGUE FLÈCHE BILATÉRALE
→ 2194 \leftrightarrow flèche bilatérale
- 27F8 \Leftrightarrow LONGUE DOUBLE FLÈCHE VERS LA GAUCHE
→ 21D0 \Leftrightarrow double flèche vers la gauche
- 27F9 \Rrightarrow LONGUE DOUBLE FLÈCHE VERS LA DROITE
→ 21D2 \Rrightarrow double flèche vers la droite
- 27FA \Leftrightarrow LONGUE DOUBLE FLÈCHE BILATÉRALE
= longue double flèche bilatérale
→ 21D4 \Leftrightarrow double flèche bilatérale
- 27FB \leftarrow LONGUE FLÈCHE D'UN TAQUET VERS LA GAUCHE
= est l'image de
= longue flèche à socle vers la gauche
= longue flèche à béquillon vers la gauche
→ 21A4 \leftarrow flèche d'un taquet vers la gauche
- 27FC \rightarrow LONGUE FLÈCHE D'UN TAQUET VERS LA DROITE
= a comme image
→ 21A6 \rightarrow flèche d'un taquet vers la droite
- 27FD \Leftrightarrow LONGUE DOUBLE FLÈCHE D'UN TAQUET VERS LA GAUCHE
→ 2906 \Leftrightarrow double flèche d'un taquet vers la gauche
- 27FE \Rrightarrow LONGUE DOUBLE FLÈCHE D'UN TAQUET VERS LA DROITE
→ 2907 \Rrightarrow double flèche d'un taquet vers la droite