

Divers symboles mathématiques - B

Intervalle : 2980–29FF

Le standard Unicode, version 4.0

Ce fichier comprend un extrait des tableaux de caractères et de la liste des noms de caractère du *Standard Unicode, version 4.0*.

Ce fichier ne sera pas mis à jour pour des corrections ou lorsque des caractères seront ajoutés au standard Unicode.

La liste complète des tableaux de caractères les plus récents se trouve en <http://www.unicode.org/charts/>.

Avertissement

Ces tableaux servent de référence en ligne pratique aux caractères inclus dans la version 4.0 du standard Unicode, mais ne fournissent pas toute l'information requise pour la prise en charge des écritures selon le standard Unicode.

Pour une compréhension complète de l'utilisation des caractères illustrés dans ce fichier partiel, veuillez consulter les sections appropriées de *The Unicode Standard 4.0* (ISBN-0-321-18578-1), les annexes 9, 11, 14, 15, 24 et 29 du standard Unicode, les autres rapports techniques Unicode ainsi que la base de données Unicode disponibles sur Internet.

Voir <http://www.unicode.org/ucd/> et <http://www.unicode.org/reports/>.

Une compréhension approfondie de ces documents complémentaires est nécessaire à toute mise en œuvre d'Unicode réussie.

Polices

L'apparence des glyphes indicatifs dans les tableaux n'est pas normative. Des variations considérables peuvent exister d'une police à l'autre.

Les polices utilisées dans ces tableaux ont été fournies au consortium Unicode par plusieurs concepteurs de polices dont elles demeurent la propriété.

Voir la liste à <http://www.unicode.org/charts/fonts.html>.

Noms des caractères

Les noms de caractères utilisés sont les noms officiels français publiés dans l'ISO/CEI 10646:2003 (F).

































































































































Modalités d'utilisation

Ces tableaux de caractères peuvent être utilisés sans contrainte pour des usages personnels ou professionnels internes. Ils ne peuvent en aucun cas être incorporés à un produit ou une publication ni être distribués d'aucune autre façon sans l'autorisation écrite préalable du consortium Unicode. Vous êtes toutefois invités à y faire pointer des hyperliens.

Les polices et leurs données connexes utilisées dans la production de ces tableaux de caractères NE peuvent NI être extraites NI être utilisées d'aucune autre façon dans un produit commercial sans l'autorisation explicite des propriétaires de ces polices.

Le consortium Unicode n'est responsable ni des erreurs ni des omissions qui auraient pu se glisser dans ce fichier ou dans le standard Unicode. Veuillez consulter le site Internet du consortium Unicode pour tout renseignement sur les caractères ajoutés à Unicode depuis la publication de la version 4.0, ainsi que sur les caractères qui pourraient être incorporés dans les prochaines versions.

Voir <http://www.unicode.org/pending/pending.html> et <http://www.unicode.org/alloc/Pipeline.html>.

	298	299	29A	29B	29C	29D	29E	29F
0	 2980	 2990	 29A0	 29B0	 29C0	 29D0	 29E0	 29F0
1	 2981	 2991	 29A1	 29B1	 29C1	 29D1	 29E1	 29F1
2	 2982	 2992	 29A2	 29B2	 29C2	 29D2	 29E2	 29F2
3	 2983	 2993	 29A3	 29B3	 29C3	 29D3	 29E3	 29F3
4	 2984	 2994	 29A4	 29B4	 29C4	 29D4	 29E4	 29F4
5	 2985	 2995	 29A5	 29B5	 29C5	 29D5	 29E5	 29F5
6	 2986	 2996	 29A6	 29B6	 29C6	 29D6	 29E6	 29F6
7	 2987	 2997	 29A7	 29B7	 29C7	 29D7	 29E7	 29F7
8	 2988	 2998	 29A8	 29B8	 29C8	 29D8	 29E8	 29F8
9	 2989	 2999	 29A9	 29B9	 29C9	 29D9	 29E9	 29F9
A	 298A	 299A	 29AA	 29BA	 29CA	 29DA	 29EA	 29FA
B	 298B	 299B	 29AB	 29BB	 29CB	 29DB	 29EB	 29FB
C	 298C	 299C	 29AC	 29BC	 29CC	 29DC	 29EC	 29FC
D	 298D	 299D	 29AD	 29BD	 29CD	 29DD	 29ED	 29FD
E	 298E	 299E	 29AE	 29BE	 29CE	 29DE	 29EE	 29FE
F	 298F	 299F	 29AF	 29BF	 29CF	 29DF	 29EF	 29FF

Divers symboles mathématiques

- 2980 || DÉLIMITEUR TRIPLE BARRE VERTICALE
 → 2AF4 || relation binaire triple barre verticale
 → 2AFC || grand opérateur à trois barres verticales
- 2981 • BOULET
 • en notation z
 • disque noire de petite à moyenne taille
 → 2219 • opérateur puce
 → 25CF ● disque noir
- 2982 ∞ DEUX-POINTS DE LA NOTATION Z
 → 0F7F ∞ signe tibétain rnam bcad

Accolades, crochets et parenthèses

- 2983 { ACCOLADE GAUCHE AJOURÉE
- 2984 } ACCOLADE DROITE AJOURÉE
- 2985 (PARENTHÈSE GAUCHE AJOURÉE
 → FF5F ((parenthèse gauche ajourée pleine chasse
- 2986) PARENTHÈSE DROITE AJOURÉE
 • utilisé pour les intervalles boubakistes
 → FF60)) parenthèse droite ajourée pleine chasse
- 2987 { PARENTHÈSE IMAGE DE GAUCHE EN NOTATION Z
- 2988 } PARENTHÈSE IMAGE DE DROITE EN NOTATION Z
- 2989 { PARENTHÈSE LIEN GAUCHE EN NOTATION Z
- 298A } PARENTHÈSE LIEN DROITE EN NOTATION Z
- 298B [CROCHET GAUCHE AVEC BARRE SOUSCRITE
- 298C] CROCHET DROIT AVEC BARRE SOUSCRITE
- 298D [CROCHET GAUCHE AVEC TRAIT DANS LE COIN SUPÉRIEUR
- 298E] CROCHET DROIT AVEC TRAIT DANS LE COIN INFÉRIEUR
- 298F [CROCHET GAUCHE AVEC TRAIT DANS LE COIN INFÉRIEUR
- 2990] CROCHET DROIT AVEC TRAIT DANS LE COIN SUPÉRIEUR
- 2991 { CHEVRON GAUCHE POINTÉ
- 2992 } CHEVRON DROIT POINTÉ
- 2993 { PARENTHÈSE ARC GAUCHE ET INFÉRIEUR À
- 2994 } PARENTHÈSE ARC DROITE ET SUPÉRIEUR À
- 2995 { PARENTHÈSE DOUBLE ARC DROITE ET SUPÉRIEUR À
- 2996 { PARENTHÈSE DOUBLE ARC GAUCHE ET INFÉRIEUR À
- 2997 (CROCHET NOIR GAUCHE EN ÉCAILLE
 → 3014 { crochet gauche en écaille
 → 3018 { crochet blanc gauche en écaille

- 2998) CROCHET NOIR DROITE EN ÉCAILLE

Clôtures

- 2999 ∴ CLÔTURE POINTILLÉE
 • quatre points verticaux rapprochés
- 299A ∷ LIGNE VERTICALE EN ZIGZAG
 → 2307 ∷ ligne ondulée

Angles

- 299B ∆ ANGLE MESURÉ S'OUVRANT VERS LA GAUCHE
 → 2221 ∆ angle mesuré
- 299C ⊔ VARIANTE D'ANGLE AVEC CARRÉ
 → 221F ⊔ angle droit
- 299D ⊔ ANGLE DROIT MESURÉ POINTÉ
- 299E ∆ ANGLE AVEC S INSCRIT
- 299F ∠ ANGLE AIGU
- 29A0 ∠ ANGLE SPHÉRIQUE S'OUVRANT VERS LA GAUCHE
 → 2222 ∠ angle sphérique
- 29A1 ∠ ANGLE SPHÉRIQUE S'OUVRANT VERS LE HAUT
- 29A2 ∠ ANGLE CULBUTÉ
 → 2220 ∠ angle
- 29A3 ∠ ANGLE RÉFLÉCHI
- 29A4 ∠ ANGLE À BARRE SOUSCRITE
- 29A5 ∠ ANGLE À BARRE SOUSCRITE RÉFLÉCHIE
- 29A6 ∠ ANGLE OBLIQUE S'OUVRANT VERS LE HAUT
- 29A7 ∠ ANGLE OBLIQUE S'OUVRANT VERS LE BAS
- 29A8 ∠ ANGLE CALCULÉ À BRAS VERS L'EST ET BRAS FLÉCHÉ VERS LE NORD-EST
- 29A9 ∠ ANGLE CALCULÉ À BRAS VERS L'OUEST ET BRAS FLÉCHÉ VERS LE NORD-OUEST
- 29AA ∠ ANGLE CALCULÉ À BRAS VERS L'EST ET BRAS FLÉCHÉ VERS LE SUD-EST
- 29AB ∠ ANGLE CALCULÉ À BRAS VERS L'OUEST ET BRAS FLÉCHÉ VERS LE SUD-OUEST
- 29AC ∠ ANGLE CALCULÉ À BRAS VERS LE NORD ET BRAS FLÉCHÉ VERS LE NORD-EST
- 29AD ∠ ANGLE CALCULÉ À BRAS VERS LE NORD ET BRAS FLÉCHÉ VERS LE NORD-OUEST
- 29AE ∠ ANGLE CALCULÉ À BRAS VERS LE SUD ET BRAS FLÉCHÉ VERS LE SUD-EST
- 29AF ∠ ANGLE CALCULÉ À BRAS VERS LE SUD ET BRAS FLÉCHÉ VERS LE SUD-OUEST

Ensembles vides

- 29B0 ∅ ENSEMBLE VIDE RÉFLÉCHI
 → 2205 ∅ ensemble vide
 → 2349 ∅ symbole de fonction apl saturne

- 29B1 $\bar{\emptyset}$ ENSEMBLE VIDE BARRE EN CHEF
 29B2 \emptyset ENSEMBLE VIDE PETIT CERCLE EN CHEF
 29B3 $\overrightarrow{\emptyset}$ ENSEMBLE VIDE FLÈCHE DROITE EN CHEF
 29B4 $\overleftarrow{\emptyset}$ ENSEMBLE VIDE FLÈCHE GAUCHE EN CHEF

Cercles

- 29B5 \ominus CERCLE À BARRE HORIZONTALE
 → 2296 \ominus moins cerclé
 29B6 $\textcircled{\uparrow}$ BARRE VERTICALE CERCLÉE
 29B7 $\textcircled{\parallel}$ PARALLÈLES CERCLÉES
 29B8 $\textcircled{\diagdown}$ BARRE OBLIQUE INVERSÉE CERCLÉE
 = contre-oblique cerclée, contre-cotice cerclée
 29B9 $\textcircled{\perp}$ PERPENDICULAIRE CERCLÉ
 29BA $\textcircled{\div}$ CERCLE DIVISÉ PAR UNE BARRE HORIZONTALE ET UNE BARRE VERTICALE DANS LA MOITIÉ SUPÉRIEURE
 29BB $\textcircled{\otimes}$ CERCLE SUPERPOSÉ D'UN X
 → 2297 \otimes multiplié par cerclé
 29BC $\textcircled{\div}$ SIGNE DIVISION PIVOTÉ EN SENS ANTIHORAIRE CERCLÉ
 29BD $\textcircled{\uparrow}$ CERCLE TRAVERSÉ D'UNE FLÈCHE MONTANTE
 29BE $\textcircled{\odot}$ PUCE BLANCHE CERCLÉE
 → 229A \odot opérateur rond cerclé
 → 233E \odot symbole de fonction apl beigne
 → 25CE \odot deux cercles concentriques
 29BF $\textcircled{\bullet}$ PUCE CERCLÉE
 • fait partie d'un jeu étalonné de cercles dont le cercle noir intérieur varie graduellement en taille.
 → 2299 \odot opérateur point cerclé
 → 25C9 \bullet cercle blanc évidé
 → 2A00 \odot opérateur point cerclé n-aire
 29C0 $\textcircled{\ominus}$ INFÉRIEUR À CERCLÉ
 29C1 $\textcircled{\oplus}$ SUPÉRIEUR À CERCLÉ
 29C2 $\textcircled{\circ}$ CERCLE AVEC PETIT CERCLE À DROITE
 29C3 $\textcircled{\circ}$ CERCLE AVEC DEUX PETITS TRAITS HORIZONTAUX À DROITE

Symboles encadrés

- 29C4 $\textcircled{\diagdown}$ OBLIQUE ENCADRÉE
 = cotice encadrée
 → 2341 $\textcircled{\diagdown}$ symbole de fonction apl quadrat oblique
 → 303C $\textcircled{\diagdown}$ signe masu
 29C5 $\textcircled{\diagdown}$ OBLIQUE INVERSÉE ENCADRÉE
 = contre-oblique encadrée, contre-cotice encadrée
 → 2342 $\textcircled{\diagdown}$ symbole de fonction apl quadrat oblique inversée
 29C6 $\textcircled{\ast}$ ASTÉRISQUE ENCADRÉ
 29C7 $\textcircled{\boxplus}$ PETITE CERCLE ENCADRÉ
 → 233B $\textcircled{\boxplus}$ symbole de fonction apl as

- 29C8 $\textcircled{\boxplus}$ CARRÉ ENCADRÉ
 = deux carrés concentriques
 29C9 $\textcircled{\boxplus}$ CARRÉS SE CHEVAUCHANT

Triangles

- 29CA \triangle TRIANGLE POINTÉ EN CHEF
 29CB \triangle TRIANGLE À BARRE SOUSCRITE
 29CC \triangle S INSCRIT DANS TRIANGLE
 29CD \triangle TRIANGLE À EMPATTEMENTS INFÉRIEURS
 → 25B3 \triangle triangle blanc pointant vers le haut
 29CE \triangle TRIANGLE DROIT PAR-DESSUS TRIANGLE GAUCHE
 29CF \triangleleft TRIANGLE GAUCHE À GAUCHE D'UNE BARRE VERTICALE
 29D0 \triangleright TRIANGLE DROIT À DROITE D'UNE BARRE VERTICALE

Nœuds papillons

- 29D1 \bowtie NŒUD PAPILLON À AILE GAUCHE NOIRE
 → 22C8 \bowtie nœud papillon
 29D2 \bowtie NŒUD PAPILLON À AILE DROITE NOIRE
 29D3 \bowtie NŒUD PAPILLON NOIR
 29D4 \bowtie SIGNE MULTIPLICATION À MOITIÉ GAUCHE NOIRCIE
 → 22C9 \bowtie produit semi-direct à gauche de facteur normal
 29D5 \bowtie SIGNE MULTIPLICATION À MOITIÉ DROITE NOIRCIE
 → 22CA \bowtie produit semi-direct à droite de facteur normal
 29D6 \bowtie SABLIER BLANC
 = nœud papillon vertical
 → 231B \bowtie sablier
 29D7 \bowtie SABLIER NOIR

Clôtures

- 29D8 $\} \text{ } \}$ CLÔTURE DENTELÉE GAUCHE
 → FE34 $\} \text{ } \}$ forme de présentation de tiret bas ondulé vertical
 29D9 $\} \text{ } \}$ CLÔTURE DENTELÉE DROITE
 29DA $\} \text{ } \}$ DOUBLE CLÔTURE DENTELÉE GAUCHE
 29DB $\} \text{ } \}$ DOUBLE CLÔTURE DENTELÉE DROITE

Divers symboles mathématiques

- 29DC \sim INFINI INCOMPLET
 = entité ISOtech ⧜
 → 221E \sim infini
 29DD \approx LORGNON
 = infini surmonté d'une boucle
 29DE \oplus INFINI NIÉ PAR UNE BARRE VERTICALE

- 29DF ∞ MULTIJECTION À DEUX TÊTES
→ 22B8 \rightarrow multijection
- 29E0 \square CARRÉ OMBRÉ
= d'alembertien
→ 274F \square carré blanc avec ombre projetée
sous le coin inférieur droit
- 29E1 \preceq AUGMENTE AVEC
→ 22B4 \preceq sous-groupe normal ou égal à
- 29E2 \sqsubset PRODUIT DE PERMUTATION
→ 22FF \sqsubset appartient à un sac en notation z

Relations

- 29E3 $\#$ ÉGAL À ET PARALLÈLE À INCLINÉ
→ 0023 $\#$ croisillon
→ 22D5 $\#$ égal et parallèle à
- 29E4 $\#$ ÉGAL À ET PARALLÈLE À INCLINÉ
SURMONTÉS D'UN TILDE
- 29E5 $\#$ IDENTIQUE À ET PARALLÈLE À
INCLINÉ
→ 2A68 $\#$ deux barres verticales à trois
traverses
- 29E6 \equiv GLEICH STARK
= équivalence tautologique

Divers symboles mathématiques

- 29E7 \dagger THERMODYNAMIQUE
• barre verticale à deux traverses
→ 2260 \dagger pas égal à
- 29E8 \blacktriangledown TRIANGLE POINTE VERS LE BAS À
MOITIÉ GAUCHE NOIRE
→ 25ED \blacktriangle triangle pointe vers le haut à
moitié gauche noire
- 29E9 \blacktriangledown TRIANGLE POINTE VERS LE BAS À
MOITIÉ DROITE NOIRE
→ 25EE \blacktriangle triangle pointe vers le haut à
moitié droite noire
- 29EA \blacklozenge LOSANGE NOIR À FLÈCHE VERS LE
BAS
- 29EB \blacklozenge LOSANGE FUSELÉ NOIR
→ 25CA \blacklozenge losange
- 29EC \bigcirc CERCLE BLANC À FLÈCHE VERS LE
BAS
- 29ED \bullet CERCLE NOIR À FLÈCHE VERS LE
BAS

Marges d'erreur

- 29EE \square BARRE D'ERREUR À CARRÉ BLANC
- 29EF \blacksquare BARRE D'ERREUR À CARRÉ NOIR
- 29F0 \diamond BARRE D'ERREUR À LOSANGE
BLANC
- 29F1 \blacklozenge BARRE D'ERREUR À LOSANGE NOIR
- 29F2 \bigcirc BARRE D'ERREUR À CERCLE BLANC
- 29F3 \bullet BARRE D'ERREUR À CERCLE NOIR

Divers symboles mathématiques

- 29F4 \Rightarrow RÈGLE DIFFÉRÉE
= deux-points suivi d'une flèche

- 29F5 \backslash OPÉRATEUR BARRE OBLIQUE
INVERSÉE
= opérateur contre-oblique, opérateur
contre-cotice
→ 005C \backslash barre oblique inversée
→ 2216 \backslash différence d'ensembles
- 29F6 $\bar{\bar{}}$ BARRE OBLIQUE AVEC BARRE EN
CHEF
= oblique barre en chef, cotice barre en chef
- 29F7 \backslash BARRE OBLIQUE INVERSÉE À
TRAVERSE HORIZONTALE
= contre-oblique à traverse horizontale,
contre-cotice à traverse horizontale

Grands opérateurs

- 29F8 $/$ GRANDE BARRE OBLIQUE
→ 2215 $/$ barre oblique de division
- 29F9 \backslash GRANDE BARRE OBLIQUE INVERSÉE
= grande contre-oblique, grande contre-
cotice
= masquage de schémas en notation z
→ 2216 \backslash différence d'ensembles

Opérateurs plus spécialisés

- 29FA $\#$ DOUBLE PLUS
- 29FB $\#\#$ TRIPLE PLUS

Parenthèses

- 29FC \langle CHEVRON VERS LA GAUCHE
COURBÉ
→ 227A \langle précède
→ 2329 \langle chevron vers la gauche
- 29FD \rangle CHEVRON VERS LA DROITE COURBÉ
→ 227B \rangle suit
→ 232A \rangle chevron vers la droite

Divers symboles mathématiques

- 29FE $+$ TINY
→ 002B $+$ signe plus
- 29FF $-$ MINY
→ 2212 $-$ signe moins